

KNUTSELIDEE



Inhoud

Knutselidee	1
Knutselactiviteiten voor 8 jarigen	2
Beestjes maken	2
Briefkaarten maken	2
Handenboom	2
Peace-War-Peace	3
Boswezen	3
Beschilderde Stenen	3
handafdrukken in gips	4
Knutselactiviteiten voor 10 jarigen	5
Bloemen maken	5
Elkaar beschilderen	5
Gipsmaskers maken	5
Troetelsokken	6
Bonsai	6
Houten Dorus	6
Mozaiek	7
Mini-Dorp	7
Boswezen	7
Boommannetje	8
Vlucht Door De Lucht	8
Spelen Met Geluiden	8
Beschilderde Stenen	9
Krokodil Met Vogels	9
Postpapier	9
Houten Dorus	10
Boommannetje	10
Instrumenten	11
Knutselactiviteiten voor 12 jarigen	12
Vleermuisvlieger	12

KNUTSELACTIVITEITEN voor 8 jarigen

BEESTJES MAKEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 8 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 5	Intensiteit: Licht
Materiaal: materiaal om popjes te maken, kan vanalles zijn	

Speluitleg:

Van allerlei soorten materiaal kunnen beesten gemaakt worden, b.v.: -Van wol pompoentjes maken, snuitje van vilt.-Van bontrestjes en pijpenragers vogels maken.-Van leer en lege notendopjes bevertjes maken.

BRIEFKAARTEN MAKEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 60 (minuten)
Minimum leeftijd: 8 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 5	Intensiteit: Licht
Materiaal: Knutselmateriaal en wit karton	

Speluitleg:

Van wit karton kunnen allerlei leuke briefkaarten gemaakt worden. Knip van tevoren de briefkaarten op maat en zet eventueel de benodigde adresserings lijnen (in ieder geval een aantal kaarten als voorbeeld). De kaarten kunnen gewoon getekend worden, kunnen geleverd worden of met iets heel speciaals gevuld worden b.v.: -Eerst stempels maken van aardappels.-Met vingerverf vingerafdrukken maken op elke kaart.-Van alle Village landen een vlag tekenen.-Met wasco de hele kaart opvullen in verschillende kleuren over elkaar heen en dan met een scherp voorwerp een tekening erin maken.Het is traditie dat de verschillende Villages over de wereld elkaar kaarten sturen, erg leuk om andere delegaties de groeten te doen!!!

HANDENBOOM

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 8 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 15	Intensiteit: Licht
Materiaal: Een groot stevig vel papier, een stuk bruin papier, ca 80 kleine stukken wit papier, verf, scharen	

Speluitleg:

Iedereen krijgt een stuk wit papier welke hij gaat beschilderen in "boomblad" kleuren (groen/bruin/geel/rood etc.). Als dit klaar is vel laten drogen [tussendoor iets anders verzinnen, bijv. tekening maken]. Als alle verf droog is, wordt een hand op papier gelegd en met potlood omtrokken. Langs de getekende lijn de hand uitknippen en met dikke stift naam + land erop. Alle handen samen worden op een groot vel geplakt, waarop een boomstam is getekend of geplakt: de handen zijn de bladeren, de boom is de Village boom.

PEACE-WAR-PEACE

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 3
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 45 (minuten)
Minimum leeftijd: 8 jaar	Terrein: Vlak
Minimum aantal deelnemers: 15	Intensiteit: Licht
Materiaal: grote vellen papier, stiften, kleurtjes, kleine vellen papier of karton, verf	

Speluitleg:

Verdeel de kinderen in groepjes van max. 6 personen en geef ze een groot vel papier, een paar stiften en kleurtjes en wat kleine vellen papier (karton) om dingen mee te bouwen. Laat de groep vrede op hun vel papier tot uitdrukking brengen (dit kan getekend worden of geverfd enz.). Als dit klaar is (kijk even rond of alle groepen zo'n beetje klaar zijn), laat je iedere groep doorschuiven naar een "tekening" van een andere groep en vervolgens de vrede vernietigen en oorlog creëren. Laat daarna dezelfde groep de tekening weer naar vrede maken. Zeer geslaagde activiteit!

BOSWEZEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 60 (minuten)
Minimum leeftijd: 8 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: blad, papier, stiften, wol, lijm, blaadjes	

Speluitleg:

Kleef een groot blad op een wit vel papier. Teken er een hoofdje en ledematen bij. Geef je boswezen een pruikje van woldraad ... en kleef het op je hoofdje. Versier je ventje met een hoedje en kraagje van blaadjes.

BESCHILDERDE STENEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 45 (minuten)
Minimum leeftijd: 8 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: stenen, potloden, waterverf, verfborstels	

Speluitleg:

Men neemt hiervoor platte stenen. Hierop duidt men met potlood enkele vlakken aan. Men zoekt 3 kleuren waterverf uit en geeft een paar vlakken dezelfde kleur. Zo gaat men verder met een andere kleur. Breng met waterverf op sommige vlakken streepjes- en rondjespatronen aan. Laat de stenen even drogen.

HANDAFDRUKKEN IN GIPS

Locatie: BUITEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 15 (minuten)
Minimum leeftijd: 8 jaar	Terrein: Strand
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: gips (geen gipsrolletjes maar gewoon poeder) – water	

Speluitleg:

Giet gips in een hand- of voetafdruk die je in de aarde of zand maakte. Laat drogen.

KNUTSELACTIVITEITEN VOOR 10 JARIGEN

BLOEMEN MAKEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 40 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 5	Intensiteit: Licht
Materiaal: gekleurd crêpepapier, touw / garen, stokjes	

Speluitleg:

Neem drie stroken crêpepapier van verschillende kleuren en breedte (lengte stroken ca. 70 tot 100 cm). Pak de smalste strook en vouw deze in elkaar, plak eventueel met lijm het onderste stukje vast. Neem de tweede en derde strook en wind deze na elkaar om de eerste. Doe een touwtje onder om de stroken, klaar is de bloem. Leuk als versiering voor een party.

ELKAAR BESCHILDEREN

Locatie: BUITEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 40 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Gras
Minimum aantal deelnemers: 10	Intensiteit: Licht
Materiaal: verf, borsten, e.d.	

Speluitleg:

Afhankelijk van materiaal en klimaat kan: -Alleen de gezichten beschilderd worden. -Het hele lichaam m.b.v. vingerverf tot een mooi schilderij omgetoverd worden. (Ga eerst goed na of het materiaal wel goed afspoelbaar is).

GIPSMASKERS MAKEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Vlak
Minimum aantal deelnemers: 2	Intensiteit: Licht
Materiaal: verf, borsten, e.d.	

Speluitleg:

Dit is een leuke activiteit en de maskers kunnen later als ze droog zijn beschilderd worden. Nodig: gipsverband, vaseline, keukenrol, water. Om ervoor te zorgen dat het masker niet aan het gezicht blijft "kleven" moet het gezicht eerst ingesmeerd worden met vaseline. Vervolgens neemt men een stuk keukenrol en maakt dit nat, in een "prop". Hiermee dekt men de ogen af. Het gipsverband moet van tevoren in stukken worden geknipt (probeer eerst uit op een proefpersoon hoeveel stukjes je nodig hebt, want dit verband is niet zo goedkoop). De stukjes gipsverband haal je door een kommetje water en legt deze op het gezicht van je partner. Van een kant af werken, en niet te veel lagen over elkaar heen. Als je het hele gezicht hebt gedaan, moet je wachten tot het gips droog genoeg is. Na enige tijd kan je d.m.v. het bewegen van de verschillende gezichtsdelens het masker "los" krijgen (ca. 10 minuten).

TROETELSOKKEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: Kousen en knutselmateriaal	

Speluitleg:

Zoek een oude sok waarin nog geen gaten zitten. Vul de sok met watten, stukjes mousse, oude nylonkousen of andere vulmateriaal. Naai dan de sok stevig dicht. Met 2 knopen en restjes wol geef je de sok een gezicht.

BONSAI

Locatie: BUITEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Bos
Minimum aantal deelnemers: 4	Intensiteit: Licht
Materiaal: Knutselmateriaal, mooie wortel van een dode boom, bloempot ...	

Speluitleg:

Zoek een mooie wortel van een dode boom. Plant de wortels nu omgekeerd in een bloempot. Men kan het ook vastmaken op een plankje en gebruiken als boom in het mini-dorp (zie later).

HOUTEN DORUS

Locatie: BUITEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Bos
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: Knutselmateriaal, een hoop houten blokken	

Speluitleg:

Zoek een hoop houten blokken bij elkaar (afvalhout) en schik ze op de grond tot je er iets in ziet: een ventje, een dier, een huis, ... Begin de blokken aan elkaar te zetten. Als de raakvlakken mooi recht zijn, kun je houtlijm gebruiken. Soms kun je twee blokken aan elkaar timmeren. En als dat niet lukt, gebruik je stevige krammen die je tegelijk in de twee blokken hamert. Met kleinere blokjes maakt men de afwerking, zoals ogen, neus, mond, ...

MOZAIEK

Locatie: BUITEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Bos
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: Knutselmateriaal	

Speluitleg:

Zoek allerlei verschillende materialen bijeen die men in de natuur vindt. Zorg ervoor dat ze verschillende opvallende kleuren hebben. Neem nu een blad en teken er een mooie figuur op. Plak vervolgens de gevonden voorwerpen op het blad. Het resultaat is jou tekening in mozaïek.

MINI-DORP

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: Knutselmateriaal, doosjes (melkdozen, tandpastadoosjes ...)	

Speluitleg:

Keer al de doosjes (melkdozen, tandpastadoosjes, ...) om. Dat doe je door de naad voorzichtig los te peuteren. Lijm de zijnaad terug dicht. De daken maak je van de helft van een doosje. Dat doosje knip je diagonaal door. Zoek nu een doosje waarop je dak past. Stop hierin een propje krantenpapier en lijm alles dicht. Kleef je dak erop. Schilder de daken. De pannen kleur je met een penseel op. Verf met een nat vodje je gevel. Schilder er deuren en vensters op. Werk af met stift. Versier je huisje met struiken van mos en bloempjes.

BOSWEZEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: Knutselmateriaal	

Speluitleg:

Kleef een groot blad op een wit vel papier. Teken er een hoofdje en ledematen bij. Geef je boswezen een pruikje van woldraad ... en kleef het op je hoofdje. Versier je ventje met een hoedje en kraagje van blaadjes.

BOOMMANNETJE

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: WC-rolletjes en klei, knutselmateriaal ...	

Speluitleg:

Neem een Wc-rolletje en knip er een gat in. Stop hierin een klein rolletje en kleef deze vast. Vul de grote koker met proppen papier. Bekleef de koker met papierstroken en schilder deze bruin. In de holte van de boom komt je boommannetje te zitten. Maak een bolletje in klei voor het hoofd. Maak dan een worstje van klei. Leg dit in een cirkel zodat het hoofd erop past. Maak een kegeltje voor de neus. Zet het vast op het hoofd. De kaken, de kin en de ogen maak je met kleine bolletjes. Met een mesje vorm je de mond. Druk een bolletje plat, zo krijg je de ogen. Op zijn hoofd kleef je touw of garen als haar. Als hoed kan je een denappel gebruiken.

VLUCHT DOOR DE LUCHT

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 40 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 2	Intensiteit: Licht
Materiaal: Maak met touwtjes een doosje vast aan een ballon	

Speluitleg:

Knip enkele stroken papier die langer zijn dan drie ballons samen. De repen papier worden vastgemaakt aan een stukje kurk of karton. Zodoende dat de 3 ballonnen erin zitten. Het geheel wordt beplakken met toiletpapier of kranten. De romp is een doosje tandpasta die er tegen wordt geplakt. Enkel nog verven en klaar is Kees!

SPELEN MET GELUIDEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal:	

Speluitleg:

Maak zelfgemaakte muziekinstrumenten met voorwerpen die je in de buurt vindt en maak je eigen lied. SPELLETJES: Kies een 'instrument' en een medespeler. Met het geluid van je instrument leid je de geblinddoekte partner door de zaal. Je vergroot de afstand tussen elkaar. Op een gegeven moment mogen de andere ook geluid maken met hun instrument. Iemand is de koning. Hij kiest een instrument en speelt erop. De onderdanen bewegen op het geluid. Als de koning stopt, dan stoppen ook zijn onderdanen. Instrumenten kunnen ook praten. Je maakt een geluid: hard of zacht, langgerekt of kort. Een ander instrument geeft hierop antwoord.

BESCHILDERDE STENEN

Locatie: BUITEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Vlak
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: Verf en penselen	

Speluitleg:

Men neemt hiervoor platte stenen. Hierop duidt men met potlood enkele vlakken aan. Men zoekt 3 kleuren waterverf uit en geeft een paar vlakken dezelfde kleur. Zo gaat men verder met een andere kleur. Breng met waterverf op sommige vlakken streepjes- en rondjespatronen aan. Laat de stenen even drogen.

KROKODIL MET VOGELS

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 45 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: Knutselmateriaal, verf, schors van een boom ...	

Speluitleg:

Neem een lang stuk schors met de gladde kant naar boven. Teken de omtrek van een krokodil met een potlood. Ga hier overheen met zwarte waterverf. Schilder met witte waterverf tanden en een oog. Schilder de krokodil nu groen. Schilder met zwart de omtrek van de tanden, het midden en de omtrek van het oog, de schubben en de putjes op het oog. Werk de schubben af met streekjes witte waterverf. Voor de vogels nemen we een kleiner stukje schors. Schilder eerst een snavel. Daarna het oogje. Vervolgens schilder je kop en lijf in dezelfde kleur. Je laat het eventjes drogen en schilder dan de vleugel. Met zwarte waterverf schildert men de omtrekken. Men kan de vogel nog versieren met puntjes en streepjes.

POSTPAPIER

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 30 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: Papier, steentjes, blaadjes, verf, penseel, spatraam, tandenborstels ...	

Speluitleg:

Schik blaadjes op het postpapier. Bepaal zo ook de plaats waar je wilt schrijven. Leg steentjes op de blaadjes zodat ze goed blijven liggen. Verdun de waterverf met water. Doop een oude tandenborstel in de verf. Spat met duim of wijsvinger verf op het postpapier en de enveloppen. Spat zo verschillende verflaagjes op het papier. Laat de verf drogen en haal daarna de steentjes en blaadjes weg.

HOUTEN DORUS

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 60 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 10	Intensiteit: Midden
Materiaal: Afvalhout, houtlijm, hamer, nagels, krammen	

Speluitleg:

Zoek een hoop houten blokken bij elkaar (afvalhout) en schik ze op de grond tot je er iets in ziet: een ventje, een dier, een huis, ... Begin de blokken aan elkaar te zetten. Als de raakvlakken mooi recht zijn, kun je houtlijm gebruiken. Soms kun je twee blokken aan elkaar timmeren. En als dat niet lukt, gebruik je stevige krammen die je tegelijk in de twee blokken hamert. Met kleinere blokjes maakt men de afwerking, zoals ogen, neus, mond, ...

BOOMMANNETJE

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 60 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Licht
Materiaal: WC-rolletje, papier, klei, touw of garen	

Speluitleg:

Neem een Wc-rolletje en knip er een gat in. Stop hierin een klein rolletje en kleef deze vast. Vul de grote koker met proppen papier. Bekleef de koker met papierstroken en schilder deze bruin. In de holte van de boom komt je boommannetje te zitten. Maak een bolletje in klei voor het hoofd. Maak dan een worstje van klei. Leg dit in een cirkel zodat het hoofd erop past. Maak een kegeltje voor de neus. Zet het vast op het hoofd. De kaken, de kin en de ogen maak je met kleine bolletjes. Met een mesje vorm je de mond. Druk een bolletje plat, zo krijg je de ogen. Op zijn hoofd kleef je touw of garen als haar. Als hoed kan je een denappel gebruiken.

INSTRUMENTEN

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 80 (minuten)
Minimum leeftijd: 10 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 5	Intensiteit: Midden
Materiaal: Klokje: plastic flessen, kralen, touw, naalden Ritmestokjes: stukjes hout van 20cm lang, verf, verborstels Draaitrommel: kaasdoosjes, stokjes, touw, kralen, potlood, plakband, verf, verborstels Harp: kleerhanger, verf, verborstels, duimspijkers, elastiekjes, conservenblik Rammelaar: verf, verborstels, luciferdoosjes, steentjes, spatel of stokje, elastiekjes	

Speluitleg:

HET KLOKJE Beschilder een potje (onderste van een plastic fles) en een grote kraal met verf. Rijg de kralen en potje aan het touwtje. Gebruik een kleine kraal voor de hals en een andere om de knoop onder het potje te verstevigen. De kraal die als klepel dient moet de onderkant van het potje kunnen raken.

DE RITMESTOKJES Neem twee stukken hout van ongeveer 20 cm lang. Schilder ze.

DE DRAAITROMMEL Snij een kleine opening voor het stokje in de zijkant van het (kaas)doosje. Knoop een kraal aan het uiteinde van twee stukjes touw. Sluit het doosje en klem het uiteinde van het potlood en de twee touwtjes vast tussen het deksel en de onderkant. Het moet een symmetrisch geheel vormen. Maak alles goed vast met plakband. Let erop dat de kraaltjes het midden van het doosje kunnen slaan. Schilder het doosje.

DE HARP Beschilder de kleerhanger. Bevestig een punaise in elke uiteinde. Span elastiekjes tussen de punaises en klem het conservenblik tussen de elastiekjes en de kleerhanger. Je kunt hem met je vingers of met een spatel bespelen.

DE RAMMELAAR Schilder een luciferdoosje. Laat het goed drogen. Doe in het doosje steentjes. Steek een spatel (stokje) in de opening en maak hem vast met een elastiekje.

KNUTSELACTIVITEITEN VOOR 12 JARIGEN

VLEERMUISVLIAGER

Locatie: BINNEN	Aantal groepen: 1
Soort spel: Knutselactiviteit	Normale tijdsduur: 45 (minuten)
Minimum leeftijd: 12 jaar	Terrein: Kamer
Minimum aantal deelnemers: 1	Intensiteit: Midden
Materiaal: Zie speluitleg	

Speluitleg:

Prik met de speld een gaatje aan weerszijden van de stokken, op het punt waar ze elkaar kruisen. Bevestig de stokken op de twee kruispunten aan elkaar met sterk garen, met de paalsteek. Neem twee stukken plastic van 200 x 400 mm, en zet ze met plakband vast op de stok van 650 mm lang, beide stukken aan de uiteinden van de stok. Dit is de helft van de doos. Draai de vlieger om zodat de stokken onder liggen. Meet 150 mm af vanaf de bovenkant van de evenwijdige stokken (de stok met gaatjes moet bovenaan liggen) en bevestig de halve doos door de uiteinden van de rechthoekige vellen met plakband vast te zetten over de stokken (aan de binnenkant en buitenkant). Om de laatste twee stukken plakband op hun plaats te brengen, heb je wat hulp nodig, want daarvoor moet de stok met de halve doos omhoog gehouden worden. Knip een stuk van 180 x 250 mm weg tussen de evenwijdige stokken en de bevestigingspunten van de halve doos. Verstevig het plastic rond de stok van de halve doos met plakband, 50 mm onder de bovenkant en 150 mm boven de onderkant. Prik aan weerszijden van de stok een gaatjes door de versteviging. Haal een stuk (dun) touw van 1,5 m door het ene stel gaatjes en leg er een knoop in. Haal het andere uiteinde door het andere stel gaatjes en doe hetzelfde. Bevestig de toomring aan het toom door middel van een knoop. Versier de vlieger met angstaanjagende elementen, die je maakt van gekleurd plastic of gekleurde plakband. Neem een stuk touw van 1,5 m; haal dit door de gaatjes in de stok. Zorg ervoor dat de stok gebogen komt te staan. En de lijn zich in het midden 150 mm van de stok af bevindt. Nu is de vlieger klaar om in de lucht te worden gelaten.