

KONIJNEN JAGEN



Doel van het spel:

Dit is een variant op de klassieker 'Tikkertje'.

Verloop:

Bepaal wie de jager wordt, de rest van de groep zijn konijnen. De konijnen roepen: "Ik ben een konijn, een konijn, een konijn!" en huppelen rond. De jager rent achter de konijnen aan en roept: "Ik ben een jager, een jager, een jager!" en probeert de konijnen te tikken.

Als de jager een konijn getikt heeft verandert het konijn in een wortel. Als wortel sta je met gespreide benen en je armen boven je hoofd met je handen tegen elkaar (dus in een driehoek) en roep je: "Ik ben een wortel, een wortel, een wortel!". Een konijn mag onder de benen van een wortel doorkruipen om hem te bevrijden. Dan wordt de wortel weer een konijn en mag hij opnieuw meedoen aan het spel.

De jager probeert natuurlijk zoveel mogelijk konijnen in wortels te veranderen binnen een bepaalde tijd..

Doelgroep

6 tot 9 jarigen

Soort spel

Fantasiespel

Aantal deelnemers

Kan met de hele groep gespeeld worden, minimum vijf spelers

Materiaal

Geen

Speluitleg



Zorg dat de kinderen weten wat een konijn, een jager en een wortel is. Voorzie eventueel prenten als visuele ondersteuning of laat de kinderen dit zelf tekenen.

Toon wat de kinderen in de verschillende rollen moeten doen en wat ze moeten zeggen.

Spelprikkels



Speel zelf mee.

Zorg voor verkleedmateriaal voor de jager.

Zet een luide keukenwekker zodat iedereen weet hoelang het spel nog duurt.

Voorzie ook eens twee jagers.

Wissel regelmatig eens van jager.

Taaltips



Laat de kinderen na een tijdje zelf een variant op het spel bedenken (bv. Roodkapjes in plaats van konijnen). Dit zorgt voor spreekkansen. Eventueel kan je dan het verhaal van Roodkapje (of een ander verhaal) als inspiratie vertellen.

Verwoord regelmatig de rollen van de kinderen.

Als je zelf meespeelt, bied je ook nog eens de zinnestjes aan die de kinderen moeten roepen.

Mogelijke thema's



Sprookjes, boerderij, dieren, natuur, computergames.