

# DE LOLYMPISCHE SPELEN



## Doel van het spel:

De 'Lolympische Spelen' is een variant op de klassieke laddercompetitie. De deelnemers dagen elkaar uit met knotsgekke opdrachten. De winnaar van de uitdaging stijgt op de ladder, de verliezer daalt. De uiteindelijke winnaar wint de gouden lolly!

## Verloop:

Meer uitleg over laddercompetitie in het algemeen vind je hier:

<https://www.spelensite.be/spel/laddercompetitie>

Verdeel de groep in duo's en laat elk duo een kaartje maken om op de ladder te hangen. Laat hen een naam bedenken voor hun duo.

De duo's verzinnen knotsgekke opdrachten om elkaar uit te dagen. Geef als het nodig is enkele leuke voorbeelden: het hoogste kaartenhuis bouwen, blaasminigolf (een pingpongballetje een parcours laten afleggen), de eerste in het doel wint, door het web (zonder touwen aan te raken van de ene kant naar de andere kant van een ruimte raken) of een zo lang mogelijke klerenketting maken. Elk duo daagt nu een ander duo uit, de winnaar van de uitdaging mag zijn kaartje hoger hangen.

Wie na de afgesproken tijd op de hoogste plaats hangt, wint de Gouden Lolly.

Doelgroep	6 tot 9 jarigen
Soort spel	Bewegingsspel
Aantal deelnemers	De hele groep
Materiaal	een echte ladder, of iets anders om de kaartjes aan op te hangen lege kaartjes en stiften een 'Gouden Lolly' al het materiaal dat nodig is voor de uitdagingen (meestal materiaal dat je makkelijk kunt vinden op het speelplein)

## Speluitleg



De meeste kinderen zullen nog niet vertrouwd zijn met het begrip 'laddercompetitie'. Leg dit dus goed uit, liefst bij de ladder. Demonstreer het hoger en lager hangen van de kaartjes.

Denk na: welke begrippen kunnen nog moeilijk zijn voor de kinderen? Bv. uitdagen en lol (link tussen lol en olympische spelen ...).

Verwoord de uitleg nog eens terwijl het eerste duo een ander duo uitdaagt. Demonstreer het ophangen van de kaartjes nog eens.

## Spelprikkels



Vorm zelf ook een duo met een andere animator of met een van de kinderen.

Help bij het verzinnen van gekke opdrachten door materiaal te geven (bv. *'wat zou je kunnen doen met deze ballon?' 'Welke opdrachten kunnen we verzinnen met een blinddoek?'*).

Als het spel vlot gaat, kan je enkele kaartjes invoeren:

De 'verdubbelaar': een kaartje waarmee ze twee plaatsen kunnen stijgen.

De 'joker': met dit kaartje kunnen ze een uitdaging weigeren.

De 'Gold card': wie tijdens het spel deze kaart kan vinden wint ook een Gouden Lolly.

## Taaltips



De duo's moeten een gekke naam verzinnen: hier is overleg voor nodig.

Samen opdrachten verzinnen, zorgt voor interactie.

Help de kinderen met het verwoorden van hun opdracht aan het andere duo, zorg ervoor dat de opdracht goed begrepen wordt om frustraties te vermijden.

## Mogelijke thema's



Je kunt dit binnen verschillende thema's inzetten: in plaats van een Gouden Lolly kun je een andere prijs uitloven die beter bij het thema past.