

# HET SPIEGELPALEIS



## Doel van het spel:

Experimenteren met spiegels. Een groot spiegelschilderij maken voor de spiegelkoningin Mirora.

## Verloop:

**Inkleding:** Jullie zijn op bezoek bij de spiegelkoningin Mirora in haar spiegelkasteel. Ze wil jullie haar spiegels en de wondere wereld van de spiegel tonen. Ze is wel een beetje verdrietig want haar hele grote spiegel is gestolen. Nu heeft ze een schilderij zonder spiegel (een grote flap waarop een spiegel getekend staat). Ze zou het wel leuk vinden als de kleuters haar helpen om een nieuwe spiegel te maken voor haar schilderij.

**Opwarmer:** Samen met Mirora de spiegelkoningin de spiegels leren kennen, gekke bekken trekken in de spiegel.

**Carrousel:** Verdeel de groep in kleine groepjes (afhankelijk van het aantal animatoren). Werk met een doorschuifstelsel. Na elk hoekje krijgen de kleuters een stukje spiegel (aluminiumfolie) voor het spiegelschilderij van Mirora, de spiegelkoningin.

De verschillende mogelijke activiteitjes

### Hoekje 1

Ademen op een spiegel zodat deze aandamp: tekening maken.

Tekenen in scheerschuim.

### Hoekje 2

In spiegel iets vangen: kleuters proberen iets te vangen in hun spiegel.

Figuren vervolledigen: kleuters tekenen de helft van een figuur op een blad en proberen deze te vervolledigen door hun spiegel.

### Hoekje 3

Spiegelbeeld van elkaar: twee kleuters staan tegenover elkaar. Een kleuter voert bewegingen uit, de andere is het spiegelbeeld en moet deze bewegingen ook uitvoeren.

Uitbeeldertje.



	<p><b>Afsluiting:</b> De kleuters verzamelen de stukjes spiegel die ze verdiend hebben tijdens de opdrachten. Ze maken een groot spiegelschilderij voor Mirora.</p> <p><b>Uitbreidingen rond spiegels</b></p> <p>Kapsalon, schmink en verkleedhoek, snoezelhoek (met spiegeltjes en weerkaatsingen)</p>
	3 tot 5 jarigen
Soort spel	Experimenteer- en constructiespel
Aantal deelnemers	De hele groep
Materiaal	Alle soorten spiegels (schmink, make-up, handspiegels, autospiegel ...), cd's, scheerschuim, papier, potlood, aluminiumfolie, lijm en een grote flap waar een handspiegel op getekend staat
Locatie	Binnen- en buitenspel

## Spelitleg



Leg de inkleding uit.

Begin met een opwarmertje en doe voor.

Leg eerst alle hoekjes uit. Als de kleuters nadien bij een hoekje komen, leg je het opnieuw uit.

Als je iets voordoet in de spiegel, mag je overdrijven met je mimiek.

## Spelprikkels



De kleuters krijgen op het einde van elk activiteitje een stukje spiegel (aluminiumfolie).

De werkvorm carrousel biedt telkens nieuwe spelprikkels voor de kleuters.

## Taaltips



Gebruik relevante taal (spiegel, weerspiegeling, spiegelbeeld, damp, helft ...) en laat die in de verschillende hoekjes voldoende aan bod komen.

Laat de kleuters verwoorden wat ze willen tekenen, uitbeelden of vangen. Ga hierover in gesprek.

## Mogelijke thema's



Spiegelkasteel