

DIRIGENTJE



Doel van het spel:

De dirigent zoeken.

Verloop:

De kinderen zitten in een kring. Een kind wordt even weggestuurd zodat hij of zij niet hoort wat er in de kring gezegd wordt. Intussen wordt een dirigent aangeduid. Het kind wordt teruggeroepen en gaat in het midden van de kring zitten waar het op zoek moet gaan naar de dirigent. De dirigent maakt een bepaalde herhaalde beweging. De andere spelers doen die na. De dirigent verandert regelmatig van beweging. Door de kinderen goed te observeren en na te gaan wie er start met een nieuwe beweging, kan het kind ontdekken wie de dirigent is.

Doelgroep

3 tot 5 jarigen

Soort spel

Spel met spelregels

Aantal deelnemers

Ongeveer 20

Materiaal

Geen (eventueel stoelen)

Locatie

Buiten en binnen

Spelitleg



Leg stap voor stap uit wat de bedoeling is.

Leg uit wat een dirigent is (met een foto of filmpje).

Spelprikkels



Naast bewegingen kan je ook liedjes gebruiken. Dit is ook iets gemakkelijker voor het kindje dat de dirigent moet zoeken.

Laat de kleuters rechtstaan in de kring. Op die manier kan je de soorten bewegingen uitbreiden.

Komen de kleuters niet op ideeën, doe dan een opwarmertje waarbij jij de dirigent bent.

Taaltips



Naast bewegingen kan je ook liedjes gebruiken of geluiden (algemeen of enkel dierengeluiden ...).

Benoem de bewegingen die je ziet.

Mogelijke thema's



Dit spelletje kan in verschillende thema's worden toegepast.