

BINNENHUISARCHITECT



Doel van het spel:

De kinderen bedenken en knutselen allerlei 'beveiligingssystemen' voor hun geheime speelpleinkamer.

Verloop:

Inleiden van het spel door een kort toneeltje.

De kinderen krijgen de opdracht om een geheime kamer te bouwen met beveiligings- en communicatiesystemen.

Bekijk op voorhand alle mogelijkheden van het lokaal!

Veel hangt af van de richting waarin de deur opengaat, het meubilair dat ter beschikking is ...

Doelgroep

10 tot 12 jarigen

Soort spel

Experimenteer- en constructiespel/Fantasiespel

Aantal deelnemers

Vijf tot vijftien

Materiaal

grote en kleine kartonnen flappen
zilverpapier
oude tuinslang
allerlei klein waardeloos materiaal

Speluitleg



Kleed de opdracht in: "Wij zijn de oudsten van het speelplein en nogal gesteld op onze privacy! Genoeg van al die pottenkijkers! Wij bouwen onze eigen geheime kamer en gaan ze beveiligen zodat niemand weet wat er daar gebeurt!"

Toon eventueel beveiligingssystemen die aanwezig zijn op het speelplein om 'beveiliging' te verduidelijken.

Spelprikkels



De deur van het lokaal onzichtbaar maken: we maken van de deur van het lokaal een geheime deur, door deze bijvoorbeeld te doen lijken op een boekenkast: bruin schilderpapier om boeken op te schilderen, kleine 'latten' van karton om planken te ensceneren. Een andere mogelijkheid is, als je een lokaal hebt waarvan de deur in een ander lokaal ligt, een valse muur van de deur te maken zodat het lijkt alsof er geen deur is. Als je dan nog een kledingrek voor de deur zet en een gat maakt in het karton tot net boven de klink, dan kun je ongemerkt het andere lokaal binnen gaan! Let er wel op dat de deur langs de goede kant opengaat.

Communicatiemiddelen: om contact te kunnen houden met de buitenwereld kun je verschillende hulpmiddelen maken:

- Met een kartonnen buis en twee kleine spiegeltjes maak je een periscoop.
- Met twee blikken en een (gespannen!) draad maak je een ouderwetse telefoon.
- Met een oude tuinslang waar je eventueel een hoorn op monteert, maak je nog een modernere versie (de hoorn moet uiteraard wel hol zijn en zowel een luistergat als een spreekgat hebben). Gebruik een verbindingsstuk van een dikke pvc-buis, of je maakt een hoorn met kippengaas en papier-maché.
- Maak een geheim spionageluik in je boekenkast of deur.
- Met oude babyfoons leg je een verbinding tussen de twee lokalen.

Geheime ruimtes voor juwelen, snoep of geld: maak in je lokaal enkele speciale verstopplekjes voor kleine schatten. Je kunt eventueel eerst schatten maken (kiezels goud spuiten voor goudklompjes of juwelen) en die dan zo goed mogelijk verstoppen:

- Een vaas met nebloemen knutselen met een valse bodem.
- Een boek waar je met een breekmes een vierkant gat maakt in de middelste pagina's.
- Een zitvlak van een stoel met dubbele bodem.

Taaltips



Doe mee en bedenk zelf allerlei systemen.

Benoem en verwoord wat je doet en wat je de kinderen ziet doen.

Stel open vragen over hun plannen.

Laat de kinderen samen brainstormen .

Mogelijke thema's



Geheimen en mysteries, detectives