

ZEEPKISTENRACE



Doel van het spel:

Een 'zeepkist' ontwerpen en uitproberen op een parcours.

Verloop:

De hele week krijgen de tieners tijd om hun eigen zeepkist te bouwen.

Ze werken in groepen van twee tot drie.

Ontwerp maken en opstellen van een wenslijst met de materialen die ze nodig hebben. Ze zoeken zelf manieren om deze bij elkaar te krijgen, schakelen hulp in van de animatoren en stellen hun plan bij.

Ontwerp en planning uitvoeren. Animatoren helpen met het werken met het gereedschap.

Moment voor de race inplannen.

Racen!

Doelgroep

Tieners

Soort spel

Experimenteer- en constructiespel

Aantal deelnemers

Heel de groep onderverdeeld in groepjes van twee tot drie.

Materiaal

Karton
Hout
Plastic
Afvalmateriaal
Steps
Skateboard
Driewielers

Speluitleg



Uitleggen wat de kenmerken van een zeepkist zijn:

Een zeepkist is een zelfgemaakt voertuig zonder motor.

Zo'n voertuig wordt door of voor kinderen gemaakt door een kistje op wieltjes te zetten.

Vroeger werden hiervoor grootverpakkingen gebruikt, vandaar de naam.

Een zeepkist kan door een ander kind geduwd worden, maar ook van een helling rijden.

Bron: [Wikipedia](#)

Spelprikkels



Filmpje bekijken <https://www.youtube.com/watch?v=AofVhdpfmbw>

Een zeepkist maken zonder wielen:

- Waar en hoe je dat kan doen?
- Wat heb je hiervoor nodig?

Laat de kinderen het parcours zelf uitstippelen (in de stad - obstakels voorzien - ...).

Taaltips



Het ontwerp maken en bespreken zorgt voor veel spreekansen, maak hier voldoende tijd voor vrij.

Denk zelf mee na en ga in interactie.

Mogelijke thema's



Kan binnen verschillende thema's passen, maar kan ook los van een thema gedaan worden.