

# DRACULASPEL



## Doel van het spel:

Als vampier zo veel mogelijk mensen bijten of als mens ervoor zorgen dat je zo lang mogelijk geen vampier wordt.

## Verloop:

Verdeel een groot lokaal in verschillende kleinere kamertjes. Gebruik daarvoor houten latten en liefst veel witte lakens. Zet er een aantal attributen of maak ze na: een tafel, een oud bed, een spiegel, een kast ...

Probeer de verschillende ruimtes zo goed mogelijk te verduisteren. Maak ook een centrale ruimte die verlicht is. Voorzie een griezelig liedje van zo'n twee minuten lang met daarna enkele seconden het luiden van klokken.

De tieners komen samen in de centrale ruimte. Ze zijn zogezegd allemaal gasten in een hotel. Een iemand is vampier. Om dat te weten te komen, kiezen ze een eerste kaartje. Dat is voor bijna iedereen een 'mens'-kaartje (met daarop het soort bezoeker van het hotel: handelsreiziger, bejaarde ...). Een iemand trekt ook het 'vampier'-kaartje.

De vampier heeft als opdracht om gedurende het spel zoveel mogelijk mensen te 'bijten' door hen een kneepje in de nek te geven.

Bij elke ronde wordt er een volgend kaartje getrokken uit een hele stapel.

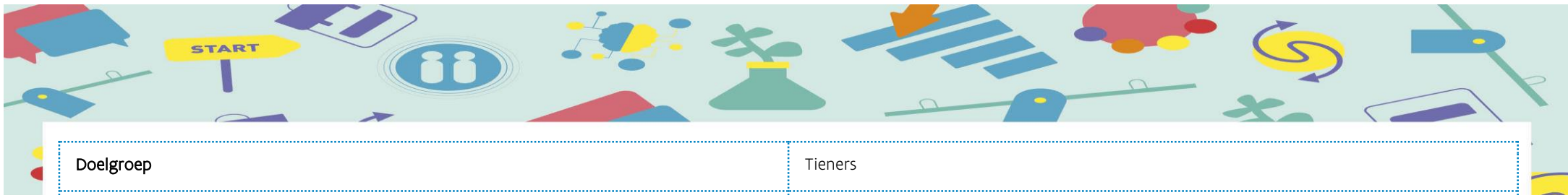
De tieners houden hun kaartjes de hele tijd bij.

Dan gaat de ronde in en iedereen voert z'n opdracht uit. De vampier moet zijn opdracht natuurlijk niet uitvoeren. Als hij zelf een knoflook of een kruis trekt dan kan hij de volgende ronde niemand bijten.

Als de klokken luiden komt iedereen terug naar de centrale plaats. Iedereen gooit z'n opdrachtkaartje in een mandje. Wie gebeten is gooit er ook z'n menskaartje bij.

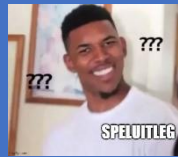
Een neutrale persoon telt de menskaartjes in het mandje en signaleert zo hoeveel vampiers er zijn bijgekomen.

De volgende ronde gaan die nieuwe vampiers mee op jacht naar mensenbloed. De tieners trekken een kaartje en de volgende ronde gaat in.



Doelgroep	Tieners
Soort spel	Fantasiespel
Aantal deelnemers	Vanaf vijf spelers
Materiaal	witte lakens zwarte plastic houten latjes griezelige muziek en klokkengeluid bv. <a href="http://www.findsounds.com/types.html">http://www.findsounds.com/types.html</a> verschillende kaartjes (zelf te maken)

## Spelitleg



Bespreek de soorten kaartjes en de opdrachten.

Er zijn vier soorten kaartjes :

- knoflookkaartje: vrij van vampierenbeten in de volgende ronde
- kruiskaartje: vrij van vampierenbeten in de volgende ronde
- kaartje met een 'open' opdracht: aan iedereen voorlezen
- kaartje met een 'geheime' opdracht: voor zichzelf houden

De opdrachtkaartjes luiden als volgt:

- verstop je onder het bed
- ga alle ramen controleren
- verstop je in de kast
- loop rond en maak een praatje met de gasten
- enz.

## Spelprikkels



Helpen met de inkleding van het spel is belangrijk.

De spelers moeten zich werkelijk deel van het spel voelen anders is het minder leuk: verwelkom ze echt als gasten in het Draculahotel.

## Taaltips



Bespreek de opdrachtkaartjes met de groep als het een 'open' opdracht is.

Ondersteun de 'geheime' opdrachten door zelf te helpen of een buddy aan te stellen (een soort van coach van de vampier).

## Mogelijke thema's



Griezelen, spelweek, het spel bestaat ook digitaal, ook daar zou je eens een kijkje kunnen nemen om te zien wat daar in zit ...