

COMMANDO PINKELLEN



Doel van het spel:

Luisteren naar de spelleider en snel commando's uitvoeren, een reactiespel.

Verloop:

De spelleider beschikt over vier 'commando's':

- pinkelen: trommelen met de wijsvingers op de rand van de tafel
- hol: hand met de rug naar onder op tafel plaatsen
- bol: hand met handpalm op tafel plaatsen
- plat: hand plat op de tafel leggen

De spelleider geeft zijn opdrachten voorafgegaan door het woord 'commando'. Indien de spelleider bij zijn opdracht echter het woord 'commando' weglaat, mogen de deelnemers niet reageren en moeten de handen in de laatst ingenomen positie blijven liggen.

Diegene die hierbij in de fout gaat is af en kan niet verder deelnemen.

Doelgroep

Tieners

Soort spel

Spel met spelregels

Aantal deelnemers

Heel de groep

Materiaal

Tafel

Speluitleg



Leg uit wat het woord 'commando' betekent en vanwaar het komt.

Leg uit wat de taak van de spelleider zal zijn:

- een persoon die de commando's geeft en ze laat uitvoeren door de andere leden van de groep.

Spelprikkels



Laat andere commando's verzinnen:

- samengestelde opdrachten bestaande uit verschillende woorden
- geen woorden als commando gebruiken, maar zinnen

De spelregels helemaal veranderen en samen andere regels bedenken.

Taaltips



Besteed uitgebreid aandacht aan het geven van de speluitleg.

Voorzie voldoende tijd voor het bedenken van nieuwe 'commando's' of spelregels, dit zorgt voor veel spreekkansen.

Mogelijke thema's



Deze activiteit is niet aan thema verbonden, duurt maximaal vijftien minuutjes en kan als tussendoortje gespeeld worden.